

Tema 1

Analice las tres formas de representación de números punto fijo, signados. Analice los Rangos, representación del 0 y operaciones de suma/resta. Realice la demostración del algoritmo de suma trabajando en C1.

Tema 2

Describa los diversos modos de direccionamiento, tanto de 2 (o más) componentes. Realice un análisis de referido al uso y limitaciones que presentan. Ejemplifique en general para las distintas alternativas.

Tema 3

Lenguaje ensamblador. Concepto. Ventaja y limitaciones frente a lenguajes de alto nivel. Análisis de los campos que componen a una sentencia assembler.

Realice una descripción de las tareas que lleva adelante un ensamblador de dos pasadas, indicando como se lleva a cabo, y describa los distintos campos que componen el modelo objeto.

Tema 4

Que se entiende por interrupción. Que tareas realiza el Hardware. Que ocurre en la ejecución de un RETI (Retorno de interrupción). Realice una clasificación de las interrupciones siguiendo los distintos ejes visto en la teoría, ejemplifique.Cuál es la idea de transparencia y como se alcanza ese comportamiento (Hardware y Software)