

Final regular

Tecnologías de la programación

1. Suponga que debe implementar en java una especificación dada en UML que incluye relaciones de agregación y composición, dado que java tiene únicamente manipulación de objetos por referencia, indique como respetaría las relaciones mencionadas.
2. En diseño por contrato ¿Por qué es incorrecto decir que los assert de Java son equivalentes a las pre y post condiciones?
3. Explique claramente a qué llama Meyer “Herencia por conveniencia”. De acuerdo a lo mencionado por Meyer, de al menos dos ejemplos de un uso incorrecto de la herencia.
4. Explique el manejo de excepciones disciplinado. Explique cómo el Rescue-Entry de Eiffel favorece el cumplimiento de este principio. ¿Puede seguirse este principio en Java? Detalle su respuesta y ejemplifique.
5. Describa la diferencia entre Clases y Tipo de datos abstracto.
6. ¿Qué relación hay entre UML y la Programación Orientada a Objetos?
7. ¿Qué es el Polimorfismo y la Vinculación Dinámica de Código?
8. ¿Qué significa UML? Describa el significado del acrónimo en el contexto del modelado de software.
9. ¿Cuál es el rol de las pre y post condiciones? ¿Qué es una invariante de clase y cómo se relacionan con la herencia?
10. ¿Qué es el Deadlock?