

- 1) Explicar como funciona el flip flop. Especialmente el flip flop D y como funciona con pulso o flancos.
- 2) Hardware básico de multiplicación. Esquematizar y especificar como opera. Cómo funciona con signo magnitud y complemento. Explicar si hay que hacerle alguna corrección.
- 3) Explicar las diferentes técnicas de ILP.
- 4) Explicar los diferentes tipos de conflictos que pueden haber en un procesador en pipeline, y las posibles soluciones.
- 5) Explicar las diferentes alternativas de escritura con Hit y Miss en caché. Ventajas y Desventajas. Combinaciones mas ventajosas.
- 6) Explicar tiempo de ejecución de un programa. Cómo se relaciona con el IPC. Que medida se utiliza para comparar dos sistemas, que es el speedup y como se relaciona con la eficiencia.
- 7) Concepto de memoria virtual. Cuál es la diferencia entre dirección física y lógica. Describa y esquematice los mecanismos de traducción de dirección lógica a física. Qué es el MMU? formas de implementar la tabla de páginas.