

APELLIDO Y NOMBRE:	NOTA:
E-MAIL:	REG. N°:

1.	<p>(a) Dados los puntos <math>P_0 = (0, 8, 1)</math> y <math>P_1 = (-1, 8, 3)</math>, hallar la ecuación de la recta <math>L_1</math> que determinan en todas las formas posibles.</p> <p>Analizar la posición relativa de <math>L_1</math> con <math>L_2 : \frac{x}{4} = \frac{y+4}{6} = \frac{z-1}{-2}</math>.</p> <p>(b) Dado <math>\pi : x + 2y + cz + d = 0</math>, determinar los valores de <math>c</math> y <math>d</math> para los cuales <math>L_2 \subseteq \pi</math>.</p> <p>(c) Hallar la distancia del punto <math>(-2, -1, 3)</math> al plano <math>\pi</math>, justificando la fórmula aplicada en forma vectorial.</p>
2.	<p>Dados los planos <math>\pi_1 : x + y - 2z = 4</math> y <math>\pi_2 : 2x - y - z = 3</math>:</p> <p>(a) Hallar la ecuación de <math>L_3</math> que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular a <math>\pi_2</math>.</p> <p>(b) Hallar <math>Q = \pi_1 \cap L_3</math>. Determinar la distancia entre <math>\pi_1</math> y <math>L_3</math>.</p>
3.	<p>(a) Decidir la veracidad de las siguientes afirmaciones, justificando la respuesta:</p> <p>i. <math>\left\{ \begin{pmatrix} a &amp; a \\ b-2 &amp; b \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \right\} \subseteq M_{2 \times 2}(\mathbb{R})</math></p> <p>ii. <math>\left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x}{2} = y = -z \right\} \subseteq \mathbb{R}^3</math></p> <p>(b) Hallar los valores de <math>k</math> para los que el siguiente conjunto es LI en <math>\mathbb{P}_2(\mathbb{R})</math>:</p> $\{x^2 + 2x + 3, 2x^2 + 5x + 7, -2x^2 - 4x - k\}$
4.	<p>(a) Sea la base <math>\mathcal{B}</math> de <math>\mathbb{R}^4</math>: <math>\mathcal{B} = \{\check{e}_3, \check{e}_2, \check{e}_4, \check{e}_1\}</math> dar las matrices de cambio de base <math>[\mathcal{B}]_{\mathcal{C}}</math> y <math>[\mathcal{C}]_{\mathcal{B}}</math>.</p> <p>(b) En <math>\mathbb{R}^2</math> asociamos el sistema <math>0XY</math> a la base <math>\mathcal{C}_2</math>, <math>0X'Y'</math> a la base <math>\mathcal{B}</math>, determinada por la rotación en un ángulo de <math>\pi/4</math> en sentido positivo y <math>0'X''Y''</math>, trasladando el origen a <math>\langle \sqrt{2}/2, \sqrt{2}/2 \rangle</math>. Verificar que el eje de abscisas en el sistema <math>0'X''Y''</math> tiene ecuación <math>y = x + 2</math> en la base <math>\mathcal{C}_2</math>. Graficar.</p>
Ⓜ	<p>(a) Dadas dos bases <math>\mathcal{B}_1 = \{v_1, v_2, v_3\}</math> y <math>\mathcal{B}_2 = \{b_1, b_2, b_3\}</math>, sabiendo que:  <math>v_1 = 2b_1 + b_2 - b_3</math>, <math>v_2 = b_1 - b_2 + 3b_3</math>, <math>v_3 = 2b_1 + b_2 - b_3</math>, hallar las matrices de cambio de base <math>[\mathcal{B}_1]_{\mathcal{B}_2}</math> y <math>[\mathcal{B}_2]_{\mathcal{B}_1}</math>. Si conocemos las coordenadas de un punto en la base <math>\mathcal{B}_1</math>, ¿es posible calcular sus coordenadas en la base canónica?</p> <p>(b) Demostrar que la intersección de <math>\mathbb{R}</math>-subespacios vectoriales es un <math>\mathbb{R}</math>-subespacio vectorial, pero la unión no.</p>

Nro. de hojas entregadas (sin enunciado):

Firmar la última hoja.

APELLIDO Y NOMBRE:	NOTA:
E-MAIL:	REG. N°:

1.	<p>(a) Sea <math>L_1 : \frac{x}{-4} = \frac{y+4}{-6} = \frac{z-1}{2}</math> y los puntos <math>P_0 = (2, 8, -3)</math> y <math>P_1 = (0, 8, 1)</math>. hallar la ecuación de la recta <math>L_2</math> que determinan en todas las formas posibles. Analizar la posición relativa de <math>L_1</math> con <math>L_2</math>.</p> <p>(b) Dado <math>\pi : x + 2y + cz + d = 0</math>, determinar los valores de <math>c</math> y <math>d</math> para los cuales <math>L_1 \subseteq \pi</math>.</p> <p>(c) Hallar la distancia del punto <math>(2, 1, -3)</math> al plano <math>\pi</math>, justificando la fórmula aplicada en forma vectorial.</p>
2.	<p>Dados los planos <math>\pi_1 : 2x - y - z = 3</math> y <math>\pi_2 : x + y - 2z = 4</math>:</p> <p>(a) Hallar la ecuación de <math>L_3</math> que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular a <math>\pi_1</math>.</p> <p>(b) Hallar <math>Q = \pi_2 \cap L_3</math>. Determinar la distancia entre <math>\pi_2</math> y <math>L_3</math>.</p>
3.	<p>(a) Decidir la veracidad de las siguientes afirmaciones, justificando la respuesta:</p> <p>i. <math>\left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \frac{x}{2} = y = -z \right\} \trianglelefteq \mathbb{R}^3</math></p> <p>ii. <math>\left\{ \begin{pmatrix} a+1 &amp; a \\ -b &amp; b \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \right\} \trianglelefteq M_{2 \times 2}(\mathbb{R})</math></p> <p>(b) Hallar los valores de <math>k</math> para los que el siguiente conjunto es LI en <math>\mathbb{P}_2(\mathbb{R})</math>:</p> $\{2x^2 + 5x + 7, -2x^2 - 4x - k, x^2 + 2x + 3\}$
4.	<p>(a) Sea la base <math>\mathcal{B}</math> de <math>\mathbb{R}^4</math>: <math>\mathcal{B} = \{\check{e}_4, \check{e}_1, \check{e}_3, \check{e}_2\}</math> dar las matrices de cambio de base <math>[\mathcal{B}]_{\mathcal{C}}</math> y <math>[\mathcal{C}]_{\mathcal{B}}</math>.</p> <p>(b) En <math>\mathbb{R}^2</math> asociamos el sistema <math>0XY</math> a la base <math>\mathcal{C}_2</math>, <math>0X'Y'</math> a la base <math>\mathcal{B}</math>, determinada por la rotación en un ángulo de <math>\pi/4</math> en sentido positivo y <math>0'X''Y''</math>, trasladando el origen a <math>\langle -\sqrt{2}/2, -\sqrt{2}/2 \rangle</math>. Verificar que el eje de abscisas en el sistema <math>0'X''Y''</math> tiene ecuación <math>y = x - 2</math> en la base <math>\mathcal{C}_2</math>. Graficar.</p>
Ⓜ	<p>(a) Dadas dos bases <math>\mathcal{B}_1 = \{v_1, v_2, v_3\}</math> y <math>\mathcal{B}_2 = \{b_1, b_2, b_3\}</math>, sabiendo que: <math>v_1 = 2b_1 + b_2 - b_3</math>, <math>v_2 = b_1 - b_2 + 3b_3</math>, <math>v_3 = 2b_1 + b_2 - b_3</math>, hallar las matrices de cambio de base <math>[\mathcal{B}_1]_{\mathcal{B}_2}</math> y <math>[\mathcal{B}_2]_{\mathcal{B}_1}</math>. Si conocemos las coordenadas de un punto en la base <math>\mathcal{B}_1</math>, ¿es posible calcular sus coordenadas en la base canónica?</p> <p>(b) Demostrar que la intersección de <math>\mathbb{R}</math>-subespacios vectoriales es un <math>\mathbb{R}</math>-subespacio vectorial, pero la unión no.</p>