

Examen Final Regular TDP 21/11/13

Ejercicio 1)

- A) Explicar que es un patrón de diseño
- B) Explicar brevemente el patrón Singleton
- C) Implementar un contador de visitas con Singleton
La clase ContadorVisitas debe poseer los métodos visitorIn() y visitorOut() y debe ser única

Ejercicio 2)

En algunos casos la eficiencia puede afectar la correctitud. Explicar claramente porque

Ejercicio 3)

- A) Explicar brevemente en que consiste, en refactoring, el principio de preservación
- B) Describir las actividades que conforman el proceso de refactoring

Ejercicio 4)

Explique el principio de sustitución de Liskov. Ejemplifique

Ejercicio 5)

Pulic class calculadora{

```
    Public int sumar(int A, int B){  
        Return A+B;  
    }
```

//Mas métodos

}

Public class CalculadoraPantalla{

```
    Public int sumar(int A, int B){  
        System.out.println("La suma es: ");  
        System.out.println(A+B);  
        Return 0;  
    }
```

//Mas métodos

}

Suponiendo que los demás métodos son irrelevantes

- A) ¿CalculadoraPantalla es subclase de Calculadora? Explique claramente
- B) ¿CalculadoraPantalla es subtipo de Calculadora? Explique claramente