

## <Estructuras definidas para testers>

### Tabla de contenido

Lista 1: .....	2
Lista 2: .....	3
Mapeo: .....	4
Diccionario: .....	6
Árbol:.....	7
Árbol Binario 1: .....	9
Arbol Binario 2: .....	11
Grafo: .....	12

## LISTA 1:

```
Elementos lista 1:  
1 | 5 | 6 | 8 | 14 | 15 | 20 | 22 |  
Elementos lista 2:  
4 | 7 | 8 | 9 | 20 | 21 |
```

```
/*Dos listas de enteros y una tercera vacía*/  
  
PositionList<Integer> L1 = new ListaDoblementeEnlazada<Integer>();  
  
    L1.addLast(1); L1.addLast(5); L1.addLast(6); L1.addLast(8); L1.addLast(14);  
L1.addLast(15); L1.addLast(20); L1.addLast(22);  
  
  
Iterator<Integer> it1 = L1.iterator();  
  
  
System.out.println("Elementos lista 1: ");  
while (it1.hasNext()) //Mientras el iterador tenga siguiente.  
    System.out.print(it1.next() + " | "); //Imprime el elemento siguiente.  
System.out.println();  
  
  
PositionList<Integer> L2 = new ListaDoblementeEnlazada<Integer>();  
  
L2.addLast(4); L2.addLast(7); L2.addLast(8); L2.addLast(9); L2.addLast(20);  
L2.addLast(21);  
  
  
Iterator<Integer> it2 = L2.iterator();  
  
  
System.out.println("Elementos lista 2: ");  
while (it2.hasNext()) //Mientras el iterador tenga siguiente.  
    System.out.print(it2.next() + " | "); //Imprime el elemento siguiente.  
System.out.println();  
  
  
PositionList<Integer> L3 = new ListaDoblementeEnlazada<Integer>();  
Iterator<Integer> it = L3.iterator();  
  
  
System.out.println("Elementos lista 3: ");  
while (it.hasNext()) //Mientras el iterador tenga siguiente.  
    System.out.print(it.next() + " | "); //Imprime el elemento siguiente.  
System.out.println();
```

## LISTA 2:

Cadena: { d e e x e e d e e d }

```
/*Lista de caracteres*/
```

```
PositionList<Character> lista = new ListaDoblementeEnlazada<Character>(); //deexeedeed  
lista.addLast('d'); lista.addLast('e'); lista.addLast('e');  
lista.addLast('x');  
  
lista.addLast('e'); lista.addLast('e'); lista.addLast('d');  
lista.addLast('e'); lista.addLast('e'); lista.addLast('d');  
  
System.out.print("Cadena: { ");  
for(Character charac : lista)  
    System.out.print(charac + " ");  
System.out.println("}");
```

## MAPEO:

```
* Mapeo 1:  
(0,345) | (2,85) | (4,75) | (6,53) | (8,26) | (10,66) |  
* Mapeo 2:  
(1,63) | (2,85) | (3,46) | (4,75) | (5,88) | (6,52) | (7,78) | (8,26) | (9,63) | (10,34) |
```

```
/*Dos mapeos de enteros con enteros, con algunas entradas repetidas entre si*/
```

```
Map<Integer, Integer> m1 = new MapeoConLista<Integer, Integer>();
```

```
Map<Integer, Integer> m2 = new MapeoConLista<Integer, Integer>();
```

```
try {
```

```
    m1.put(0, 345);  
    m1.put(2, 85);  
    m1.put(4, 75);  
    m1.put(6, 53);  
    m1.put(8, 26);  
    m1.put(10, 66);
```

```
    m2.put(1, 63);  
    m2.put(2, 85);  
    m2.put(3, 46);  
    m2.put(4, 75);  
    m2.put(5, 88);  
    m2.put(6, 52);  
    m2.put(7, 78);  
    m2.put(8, 26);  
    m2.put(9, 63);  
    m2.put(10, 34);
```

```
PositionList<Entry<Integer, Integer>> l = entradasRepetidas(m1,m2);
```

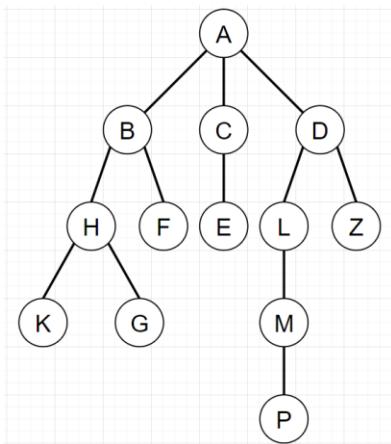
```
System.out.println("* Mapeo 1: ");  
for(Entry<Integer, Integer> e : m1.entries())
```

```
        System.out.print("(" + e.getKey() + "," + e.getValue() + ")" + "  
| ");  
  
    System.out.println();  
    System.out.println("* Mapeo 2: ");  
    for(Entry<Integer,Integer> e : m2.entrySet())  
        System.out.print("(" + e.getKey() + "," + e.getValue() + ")" + "  
| ");
```

## DICCIONARIO:

```
* Diccionario:  
(a,15) | (a,98) | (b,20) | (c,6) | (c,788) | (c,1000) | (d,1500) | (e,26) | (e,42) | (f,400) | (f,88) |  
  
/*Diccionario de claves de caracteres y valores numéricos*/  
Dictionary<Character, Integer> dicc = new DiccionarioHashAbierto<Character, Integer>();  
  
try {  
  
    dicc.insert('a', 15);  
    dicc.insert('b', 20);  
    dicc.insert('f', 400);  
    dicc.insert('c', 6);  
    dicc.insert('a', 98);  
    dicc.insert('e', 26);  
    dicc.insert('c', 788);  
    dicc.insert('c', 1000);  
    dicc.insert('d', 1500);  
    dicc.insert('e', 42);  
    dicc.insert('f', 88);  
  
    /*Imprimir diccionario*/  
    System.out.println("* Diccionario: ");  
    for(Entry<Character, Integer> e : dicc.entries())  
        System.out.print(e.toString() + " | ");  
    System.out.println("\n");  
  
} catch (InvalidKeyException e1) {  
    e1.getMessage();  
}
```

## ÁRBOL:



/\*Árbol general de caracteres\*/

```
Arbol<Character> MyTree = new Arbol<Character>(); //Creo el arbol vacio.
```

```
try {
```

```
    MyTree.createRoot('A');
```

```
    Position<Character> nodoB = MyTree.addFirstChild(MyTree.root(), 'B');  
    //Hijos de A (raiz).
```

```
    Position<Character> nodoC = MyTree.addLastChild(MyTree.root(), 'C');
```

```
    Position<Character> nodoD = MyTree.addLastChild(MyTree.root(), 'D');
```

```
    Position<Character> nodoH = MyTree.addFirstChild(nodoB, 'H'); //Hijos de B
```

```
    Position<Character> nodoF = MyTree.addLastChild(nodoB, 'F');
```

```
    Position<Character> nodoK = MyTree.addFirstChild(nodoH, 'K'); //Hijos de H
```

```
    Position<Character> nodoG = MyTree.addLastChild(nodoH, 'G');
```

```
    Position<Character> nodoE = MyTree.addFirstChild(nodoC, 'E'); //Hijo de C
```

```
    Position<Character> nodoL = MyTree.addFirstChild(nodoD, 'L'); //Hijos de D
```

```
    Position<Character> nodoZ = MyTree.addLastChild(nodoD, 'Z');
```

```
    Position<Character> nodoM = MyTree.addFirstChild(nodoL, 'M'); //Hijo de L
```

```

Position<Character> nodoP = MyTree.addFirstChild(nodoM, 'P'); //Hijo de M

/*Recorre el arbol en preOrden del Arbol (de la teoria)*/
System.out.print("* Recorrido preOrden: ");
System.out.print(recorrerArbol(MyTree));
System.out.println("\n");

} catch (InvalidOperationException e1) {
    e1.getMessage();
} catch (EmptyTreeException e2) {
    e2.getMessage();
} catch (InvalidPositionException e3) {
    e3.getMessage();
}

}

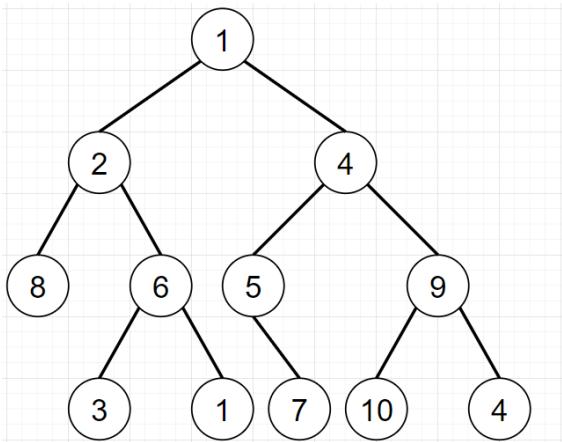
/*Método Recorrer en PreOrden (Porque así esta implementado en el árbol)*/
public static String recorrerArbol(Tree<Character> T) {
    Iterator<Character> iterator = T.iterator(); //Guarda un iterador de todos los
elementos del arbol en preorder

    System.out.print("[ ");
    while(iterator.hasNext()) {
        System.out.print(iterator.next() + " "); //next devuelve el primero y avanza
al que sigue
    }
    System.out.print("]");

    return " ";
}

```

## ÁRBOL BINARIO 1:



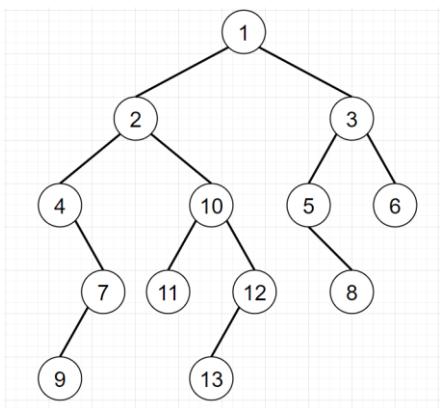
/\*Árbol Binario de enteros\*/

```
ArbolBinario<Integer> arbolB = new ArbolBinario<Integer>();  
  
try {  
  
    Position<Integer> raiz = arbolB.createRoot(1); //Raiz.  
  
    Position<Integer> nodo2 = arbolB.addLeft(raiz, 2); //Hijos de la raiz.  
    Position<Integer> nodo4 = arbolB.addRight(raiz, 4);  
  
    Position<Integer> nodo5 = arbolB.addLeft(nodo4, 5); //Hijos de 4.  
    Position<Integer> nodo9 = arbolB.addRight(nodo4, 9);  
  
    Position<Integer> nodo7 = arbolB.addRight(nodo5, 7); //Hijo de 5.  
  
    Position<Integer> nodo10 = arbolB.addLeft(nodo9, 10); //Hijos de 9.  
    Position<Integer> nodo44 = arbolB.addRight(nodo9, 4);  
  
    Position<Integer> nodo8 = arbolB.addLeft(nodo2, 8); //Hijos de 2.  
    Position<Integer> nodo6 = arbolB.addRight(nodo2, 6);  
  
    Position<Integer> nodo3 = arbolB.addLeft(nodo6, 3); //Hijos de 6.  
    Position<Integer> nodo11 = arbolB.addRight(nodo6, 1);
```

```
System.out.println();

} catch (InvalidOperationException | InvalidPositionException elem) {
    elem.printStackTrace();
}
```

## ARBOL BINARIO 2:



```
/*Arbol Binario de enteros*/
BinaryTree<Integer> arbol = new ArbolBinario<Integer>();

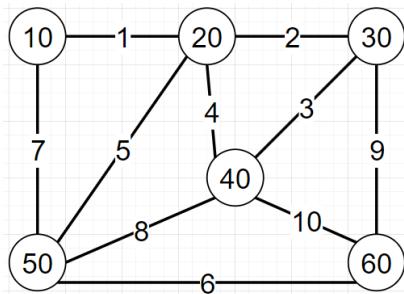
try {

    Position<Integer> raiz = arbol.createRoot(1);
    Position<Integer> nodo2 = arbol.addLeft(raiz, 2);
    BTNode<Integer> nodo3 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(raiz, 3);
    BTNode<Integer> nodo4 = (BTNode<Integer>) arbol.addLeft(nodo2, 4);
    BTNode<Integer> nodo5 = (BTNode<Integer>) arbol.addLeft(nodo3, 5);
    BTNode<Integer> nodo6 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(nodo3, 6);
    BTNode<Integer> nodo7 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(nodo4, 7);
    BTNode<Integer> nodo8 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(nodo5, 8);
    BTNode<Integer> nodo9 = (BTNode<Integer>) arbol.addLeft(nodo7, 9);
    BTNode<Integer> nodo10 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(nodo2, 10);
    BTNode<Integer> nodo11 = (BTNode<Integer>) arbol.addLeft(nodo10, 11);
    BTNode<Integer> nodo12 = (BTNode<Integer>) arbol.addRight(nodo10, 12);
    BTNode<Integer> nodo13 = (BTNode<Integer>) arbol.addLeft(nodo12, 13);

    System.out.print("\n");

} catch (InvalidOperationException | InvalidPositionException elem) {
    elem.printStackTrace();
}
```

## GRAFO:



```
/*Vértices de enteros, arcos de enteros*/
```

```
GrafoListaAdyacencia<Integer, Integer> grafo = new GrafoListaAdyacencia<Integer, Integer>();
```

```
try {
```

```
    /*Cargar el grafo*/
    Vertex<Integer> va = grafo.insertVertex(10);
    Vertex<Integer> vb = grafo.insertVertex(20);
    Vertex<Integer> vc = grafo.insertVertex(30);
    Vertex<Integer> vd = grafo.insertVertex(40);
    Vertex<Integer> ve = grafo.insertVertex(50);
    Vertex<Integer> vf = grafo.insertVertex(60);
    grafo.insertEdge(va, vb, 1);
    grafo.insertEdge(vb, vc, 2);
    grafo.insertEdge(vc, vd, 3);
    grafo.insertEdge(vb, vd, 4);
    grafo.insertEdge(vb, ve, 5);
    grafo.insertEdge(ve, vf, 6);
    grafo.insertEdge(va, ve, 7);
    grafo.insertEdge(ve, vd, 8);
    grafo.insertEdge(vf, vc, 9);
    grafo.insertEdge(vf, vd, 10);
```

```
System.out.println();
```

```
/*Imprimir el grafo*/
```

```
System.out.println("Grafo: " );
grafo.DFS();

} catch (InvalidVertexException e1) {
    e1.printStackTrace();
}
```