

1)¿Qué significa que un cierto código presenta tal o cual capacidad de detección y corrección de errores? Definir peso, distancia entre dos patrones y mínima distancia. Explorar la relación que existe entre mínima distancia y su capacidad de detección y corrección; ejemplificar para $M=1,2,3,4$. Describir funcionamiento de Hamming mínima distancia 3, como se estima la cantidad de bits de código, como se calculan los bits de código y como se trabaja en política $c=0$ $d=2$ y $c=d=1$

2)Explicar los modos de direccionamiento (todos menos preindexado y postindexado indirecto) Especialmente como se codifican el o los campos argumentos, como se determina la dirección efectiva del operando, como es su desempeño en relación a los accesos a memoria, y que utilidad encuentran los programadores.

3) Explicar los 3 modelos de E/S. Que mecanismo o instrucciones de HW se requieren para que funcione cada uno de los esquemas. En el caso de E/S con interrupciones, como se identifica que modulo interrumpió, como se maneja interrupciones simultaneas y que son las interrupciones anidadas.

4) Se desea implementar el TDAListaDeEnteros con una lista simplemente enlazada.

a)Definir la estructura del tipo tLista. Esquematizar una lista vacía y una lista con un único elemento.

b)Escribir una función borrar() que borre la primera aparición de un numero dado de una lista pasada POR VALOR, y retorne la lista sin ese elemento .

c)Escribir un procedimiento borrar todos() que borre todas las apariciones de un numero dado de una lista pasada POR REFERENCIA.

d)Justificar porque en borrar todos no es posible pasar la lista por valor y en borrar si. Dar un ejemplo concreto de invocación donde muestre que pasar la lista por valor es incorrecto.