



<b>Apellido y Nombre</b>		<b>LU</b>	
--------------------------	--	-----------	--

Conteste cada una de las siguientes preguntas. Se considerará muy especialmente la claridad y orden en las respuestas, así como el uso de sus palabras a la hora de ensayar definiciones. Más allá de lo anterior, sea preciso y utilice el lenguaje técnico que corresponda. Se espera, de ser posible, que utilice ejemplos adecuados y significativos en cada una de las explicaciones. Utilice en todo momento letra clara y escriba con tinta; de lo contrario, el examen se considerará desaprobado. Las respuestas deben ser consignadas dentro de los límites (espacio) propuestos.

<b>Pregunta N° 1</b>	<i>Analice y explique cuáles son los principales inconvenientes y desventajas al utilizar instanceOf.</i>
----------------------	---

**Respuesta N° 1**

<b>Pregunta N° 2</b>	<i>Explique por qué un objeto puede ser de varios tipos de datos.</i>
----------------------	---

**Respuesta N° 2**



Empty space for the answer to the question above.

**Pregunta N° 3**

*¿Qué aspectos de la Programación Orientada a Objetos colaboran con la reusabilidad?*

**Respuesta N° 3**

Empty space for the answer to the question above.