

## LABORATORIO A

Deberá mostrar una escena con los archivos suministrados por la cátedra junto a este documento.

La escena consiste en dos drones apoyados sobre una mesa, y una cámara que apunte al centro de la escena y permita verla desde todos los ángulos, y desde arriba. También deberá poder hacer zoom-in y zoom-out.

Uno de los drones será 1.5 veces el tamaño del otro y estará ubicado sobre el centro de la mesa. El otro estará rotado 90° (x positivo) y ubicado sobre una esquina de la mesa.

Cada uno de los objetos será dibujado con un color distinto.

En los dos archivos .obj, las caras ya están trianguladas. Deberá guardar en su estructura interna los vértices, normales y caras ( $v$ ,  $vn$ ,  $f$ ) de cada objeto.

La mesa (ModernTable.obj) consta de una única parte.

El drone (drone.obj) en cambio, está formado por varias partes. Al diseñar la estructura donde se guardarán los datos, tenga presente que eventualmente se podría querer **aplicar una transformación a una sola de esas partes**.

**Opcional:** su aplicación permitirá seleccionar la opción de dibujar o no las normales de uno o ambos objetos

