



Laboratorio N° 1
Programación en lenguaje C

IMPORTANTE: lea este documento detenidamente para no cometer errores o malos entendidos en su contenido.

RECUERDE QUE:

- ***NO SE PERMITE*** el uso de sistemas de mensajería instantánea, ni el uso de internet, ChatGPT, Gemini, etc.

Enunciado

Implementar un programa en lenguaje C que contenga:

- a) Un ***procedimiento*** que dado un número entero positivo en notación decimal obtenga los valores resultantes de convertir dicho número a su valor asociado bajo el sistema numérico binario, octal y hexadecimal respectivamente. En ejecución el programa deberá recibir por teclado un número entero decimal no signado y deberá mostrar los resultados obtenidos por pantalla el número equivalente en base 2, en base 8 y en base 16.
- b) Una ***función*** que dado un número entero positivo en notación hexadecimal obtenga el valor resultante de convertir dicho número a su valor asociado bajo el sistema decimal. En ejecución el programa deberá recibir por teclado un número entero hexadecimal no signado y deberá mostrar por pantalla el número equivalente en base 10.

Observación: Puede asumir que la entrada por teclado estará formada por dígitos válidos en la base solicitada.

Sobre la implementación

- El archivo fuente principal se debe denominar **ConversiondeBases.c**.
- La compilación debe realizarse con el *flag* `-Wall` habilitado. El código debe compilar **sin advertencias** de ningún tipo. Los programas que no cumplan esta condición automáticamente recibirán por calificación un **Desaprobado**.
- La copia o plagio del laboratorio es una falta grave. Quien incurra en estos actos de deshonestidad académica desaprobará el laboratorio y **el cursado de la materia**.

Estilo de programación

- El código implementado debe reflejar la aplicación de las técnicas de programación modular estudiadas a lo largo de la carrera.
- En el código, entre eficiencia y claridad, se debe optar por la claridad. Toda decisión en este sentido, de hacer falta, debe constar en la documentación interna del código fuente asociado al programa implementado.
- El código debe estar indentado, comentado y debe reflejar el uso adecuado de nombres significativos para la definición de variables, funciones y parámetros.

Entrega

- La entrega del código fuente se realizará a través de un archivo comprimido **zip** o **rar**, denominado **LAB1-Comision-XX** (el valor XX debe modificarse por el número de comisión correspondiente) donde se deben incorporar el/los archivos fuente “.c”.
- El archivo comprimido debe subirse a la plataforma Moodle, en el apartado *Laboratorios de programación*, dentro de la tarea Laboratorio 1 [actividad]. Para esto, tenga en cuenta las siguientes consideraciones:
 - **Fecha de entrega:** miércoles 09/09/25, 15:20 hs. Considere que la plataforma Moodle de forma **automática inhabilitará** la opción de entrega a partir de esta hora, por lo que se recomienda no esperar a último momento para realizar la entrega.
 - **Intentos de entrega:** la plataforma Moodle **no permitirá** realizar más de una entrega de los archivos, por lo que debe asegurarse de que el archivo comprimido cuente con todos los archivos requeridos antes de confirmar el envío. No se aceptará ninguna entrega fuera de la plataforma Moodle.
 - El archivo comprimido debe subirlo **sólo uno** de los integrantes de la comisión.
 - La cátedra no se responsabiliza por cualquier inconveniente surgido a partir del envío del proyecto a último momento. Es importante **no esperar hasta último momento** para realizar el envío evitando así todo tipo de situación excepcional que pudiese ocurrir (sobrecarga o caída del sistema, fallas en la conexión a internet, etc.).

Corrección

- La cátedra evaluará tanto el **diseño, implementación, presentación** y cumplimiento de **todas** las condiciones de entrega.